

# **Planspiel Europäisches Parlament**

---

- Phase 1: Die Teilnehmer eines Workshops informieren sich über ein vorgegebenes Thema
- Phase 2: Die Teilnehmer des Workshops erhalten Informationen zu den Details des Planspiels
- Phase 3: Die Teilnehmer des Workshops erhalten Ihre Rollenbeschreibungen
- Phase 4: Die Teilnehmer des Workshops erhalten ihre Gesetzentwürfe.
- Phase 4: Alle Teilnehmer des Planspiels (aller Workshops) müssen sich untereinander austauschen, um mehrheitsfähige Anpassungen an ihren Gesetzentwürfen vorzunehmen. Sie müssen sich auf eine Version einigen, die dem Parlament vorgestellt werden soll.
- Phase 5: Die Teilnehmer müssen für ihren angepassten Gesetzentwurf Unterschriften sammeln und dabei andere Abgeordnete von Ihren Vorstellungen überzeugen. Die Unterschriften gelten als Testabstimmung.
- Phase 6: Alle Teilnehmer treffen sich im Parlament zur Abstimmung über die Gesetzentwürfe. Beide Versionen werden kurz vorgestellt. Die Version, die die Mehrheit der Stimmen erhält gilt als angenommen.
- Phase 7: Die Teilnehmer der Workshops treffen sich wieder, um die Vorstellung des siegreichen Entwurfs im Ministerrat abzustimmen.
- Phase 8: Der siegreiche Entwurf wird im Ministerrat vorgestellt und muss dort von Mehrheitlich von allen Teilnehmern gebilligt werden.