

Kennenlernspiel „Europa erkunden“

Eine fiktive Landkarte skizziert Länder, die Europa darstellen sollen. Die Struktur der Karte entspricht Räumen im Europa-Haus.

Die Teilnehmer werden per Zufall den Ländern zugeordnet.

Für jedes Land gibt es ein Infoblatt mit Kerndaten zum eigenen Land, eine Kopie der Europa-Karte, ein Frageblatt zu den Ländern Europas, ein Blatt mit Handlungsanweisungen und einen Zettel mit der Lage jedes einzelnen Landes.

Die Teilnehmer sollen zunächst den Bereich ihres eigenen Landes im Europa-Haus finden. Dafür erhalten Sie einen Zettel mit der Angabe des Raumes.

Dort finden sie die übrigen Unterlagen. Die Teilnehmer müssen sich nun in zwei Rollen teilen: Händler und Diplomaten.

Die Händler bleiben im eigenen Land und verkaufen Waren. Dafür erhalten Sie von den ankommenden Forschern Informationen über deren Land. Die Forscher müssen entsprechend Informationen über andere Länder erfahren.

Die Waren und Informationen haben verschiedene Werte. Diese werden als Punkte für das Team gewertet. So muss beim Handel auch über die Höhe der Punkte verhandelt werden.

Nach Ablauf der Zeit kommen alle Teilnehmer wieder zusammen.

Das erste Team mit den meisten Punkten gewinnt.

Geplante Dauer: ca. 45 Minuten